

BÖLÜM : 1

GİRİŞ



Photoshop: Fotoğraflar üzerinde düzeltme, kesme, boyutlandırma, kırma, montaj, Renklendirme gibi işlemler yapmayı, Reklamlar, hareketli çalışmalar, ara yüzler oluşturmayı, Web siteleri için bannerlar, butonlar, reklamlar yapmayı sağlayan bir programdır.

Pixel tabanlı bir programdır. Bu yüzden fotoğraflar gerçek boyutlarından daha fazla büyütülmemelidir. Aksi halde bozulmalar meydana gelir.

Pixel: **Picture element** kelimelerinin kısaltılmışı olup, Bir fotoğrafı oluşturan fotoğrafın en küçük kare şeklindeki birimine denir.

Bilgisayarda hazırlanan resim formatları temelde ikiye ayrılır:

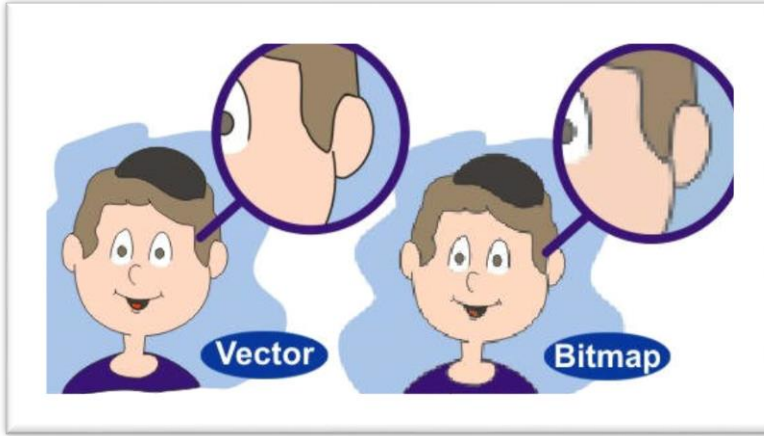
1. Pixel tabanlı resimler (Bitmap Picture)
2. Vector tabanlı resimler (Vectorel Picture)

1- Pixel tabanlı resimler (Bitmap Picture)

Bitmap türü grafik resmi oluşturan ve her biri renk bilgisi içeren piksel veya noktaların yan yana ve alt alta dizilmesiyle oluşan grafik türüdür. Bitmap resimler büyütülüp küçültüldüğünde resme yakından bakılırsa kenarlarda ve renklerde bozulmalar meydana gelir.

2- Vector tabanlı resimler (Vectorel Picture)

Çözünürlükten bağımsız, olarak matematiksel ifadelerle oluşturulan ve en önemlisi yeniden boyutlandırıldığında detay kaybetmeden grafik türüdür.



Resim-1: Bitmap ve Vektörel resimler arasındaki fark

Bitmap grafiklerin avantajları

- Bitmap grafikler milyonlarca renk değişimi alabilir.
- Bitmap grafiklerde piksellerin her birine müdahale edebilirsiniz. Bu sayede fotoğrafçılar veya sayısal sanatçılar fotoğraflara rötuş işlemi kolay bir şekilde yapılabilmektedir.

Bitmap grafiklerin dezavantajları

- Bitmap grafiğin sahip olduğu çözünürlükten daha yüksek bir çözünürlüğe getirildiğinde keskinliğini yitirir ve görüntüde bozukluk meydana gelir. Aynı zamanda sahip olduğu çözünürlükten daha aşağı hale getirildiğinde de pikseller kaldırıldığı için orijinal görüntüsünü kaybeder.
- Bitmap grafikler özel dosya biçimleri dışında (Photoshop programların kullandığı .psd dosya türü gibi) katman bilgileri içermezler. Bu yüzden düzenlenmesi vektör grafiklere nazaran zordur
- Bitmap grafikler vektör grafiklere nazaran bilgisayarda dosya boyutu olarak daha fazla yer kaplar

Vektör grafiklerin avantajları

- Vektör grafikler farklı boyutlar ve farklı renklerde üretilmesi gereken çalışmalarda kullanmak için idealdir. Örneğin: bir Vektörel görsel çalışması büyük bir ilan tahtası için büyütülüp kullanılabilir. Aynı zamanda istenilen derecede küçültülüp kalite kaybı olmaksızın bir kartvizit üzerine de basılabilir. Çalışmanın görsel olarak detayları her iki durumda da kayba uğramaz.
- Vektör grafikler gerektiğinde Bitmap haline kolaylıkla getirilebilir.
- Vektör grafikler istenildiğinde büyütülebilir, nesnelere yeniden renklendirilebilir, nesnelere yeniden şekillendirilebilir.
- Dosya boyutu olarak daha az yer kaplar.

Vektör grafiklerin dezavantajları

- Vektörel grafik çalışmalarında görsel olarak fotoğraf kalitesinde çok yüksek çözünürlüklü olarak hazırlanamaz.
- Vektörel grafik çalışmaları web üzerinde Bitmap olarak çevirmeden kullanılamaz. (yeni geliştirilen .svg uzantısı ile bu mümkün olsa da daha geliştirme aşamasındadır.)

Vektörel resimler üretebilmek için :

- Adobe Illustrator (dosya uzantısı .ai'dir),
- Corel Draw (dosya uzantısı .cdr'dir.)
- Freehand dosya uzantısı .fh(X)'dir
- Inkscape dosya uzantısı .svg'dir (Açık Kaynak Kodlu-Ücretsiz)

Gibi programlar kullanılabilir

Bitmap resimler üretebilmek için:

- Adobe Photoshop
- Corel PaintShop Pro
- GimpShop (Açık Kaynak Kodlu-Ücretsiz)

Gibi programlar kullanılabilir

Photoshop'un Tarihsel gelişimi :



ilk olarak 1987 yılında o zamanlar Michigan Üniversitesi doktora öğrencisi olan Thomas Knoll tarafından geliştirilmiştir. Aslında Thomas Null Michigan Üniversitesinde mühendislik doktorası yaparken oluşturduğu dijital fotoğraflar üzerinde etkisi olan küçük ek programcılar hazırlarken kardeşi John Knoll bu durumu farkeder ve herşey orada başlar. Thomas ile birlikte bir yazılım oluşturdular. İlk ortaya çıkan bu ürünün adı ImagePro' dur, ancak pazara sunulacak isim için Photoshop isminde karar kıldılar. Ardından ilk sürümüne DISPLAY adını vererek Adobe firmasıyla dağıtım lisansı konusunda sözleşme imzaladılar. Bu uzun sürecek olan serüvenin başlangıcı oldu.

Yazılımın ilk versiyonu Display, Macintosh Plus üzerinde monokrom ekranda siyah-beyaz resimleri düzenlemeye yarıyordu.

Eylül 1988'de Adobe yazılımın lisansını satın aldı Bu sürüm 1988 yılında piyasaya sürüldü

Adobe Photoshop yıllar içerisinde geliştirildi, renkli dijital fotoğrafların artması ve görüntü teknolojisinin gelişmesi ile birlikte yeni yeteneklerle donatılmış sürümler kısa aralıklar kullanıcılara sunuldu. Adobe Photoshop 7.0 ' dan sonra Adobe Photoshop 8.0 diğer adı Adobe Photoshop CS olarak adlandırıldı. Ardından CS2 CS3 CS4 CS5 ve CS6 sürümleri piyasaya sürüldü. Aslında CS6 sürümü Adobe Photoshop 13.0 versiyonu olarak da isimlendirilebilir. Nisan 2012' de kullanıcıların kullanımına sunulan CS6' versionu bu kitapta anlatılacak olan versiyondur.



Photoshop'un Kullanım Yerleri :

Photoshop aslında piksel tabanlı bir resim işleme düzenleme programıdır, yani dijital fotoğrafçılıkla uğraşan birisi için bu program aslında olmazsa olmazdır.

Photoshop programıyla dijital yani bilgisayar ortamında depolanmış bir fotoğrafı düzenlenebilir. Peki bu cümledeki "Düzenleme" ifadesinin içerisinde neleri sayabiliriz? Örneğin, boyutunu küçültme, parlaklığını arttırma, istenmeyen bir cismi resmin içerisinde kaldırma, kontrastını arttırma, bulanıklığını giderme, resme perspektif kazandırma gibi daha birçok uygulama. İşte tüm bu uygulamaları Photoshop programıyla çok kolay ve hızlı bir şekilde yapabilirsiniz. Yıllar geçtikçe gelişmiş sürümlerde bu anlamda çok sayıda eklenti program içerisinde entegre edilmesi ile birlikte Filtreler yardımıyla tek dokunuşlar resimlere çok farklı efektler verilebilir. Yıllar önce bu uygulamalar çok zorken şimdi photoshop' la bu uygulamalar çok kolay hale getirildi.

Teknik olarak piksel aslında renk bilgilerinin tutulduğu bölümlerdir. RGB modunda renkler Kırmızı Yeşil ve Mavi renklerin karışımıyla, CMYK modunda ise Cam Göbeği Mavisi, Magenta Pembe, Sarı ve Siyah renklerin karışımıyla meydana gelir. Bu anlamda piksel bu anlamda RGB modu için bu 3 rengin hangi oranda karışacağıнын bilgisinin tutulduğu alana verilen isimdir. İşte renk bilgileri bir araya gelerek dijital resimleri oluşturur. Resimler bu mantıkla piksellerin birleşiminden oluşan renk bilgileridir. Bu anlamda photoshop bu renk bilgileri üzerinde işlemler yaparak resmi tekrar biçimlendirir. Örneğin beyaz rengi az olan bir piksele beyaz renk ekleyerek resmin parlaklık değerini arttırabilir. Ya da resmin piksellerini biraz daha genişleterek resmi daha büyütebilir. Bunlar sadece birkaç örnek. Bunun gibi daha yüzlerce binlerce fonksiyonu photoshop programıyla gerçekleştirebilirsiniz.

Photoshopla neler yapılabilir:

Photoshop, vektörel grafiklerle de çalışabilme imkanı sunmasına rağmen asıl güçlü olduğu yönü pixel tabanlı resimler üzerindeki başarısıdır.

Photoshopta ;

- Renklerle ve Efektlerle çalışma
- Fotomontaj
- Rotuş
- Onarma
- Kolaj
- Fotoğraf birleştirme
- HDR ve Panoramik Resimler oluşturma (CS6)

bu programın yeteneklerinden sadece birkaçıdır.

Bir Photoshop eklentisi olan Adobe Bridge programını kullanarak resim dosyalarının ön izlemelerini görüntüleyebilir, isim ve konum düzenlemelerini hızlı bir şekilde yapabilirsiniz.

Son sürümlerde eklenenlerle birlikte Photoshop kullanarak etkili, görsel anlamda kaliteli Web Siteleri tasarlayabilir, 3D animasyonlar oluşturabilir, RAW (Resmin Digital Negatifi) formatlı resimleri photoshopta işleyerek kullanabilirsiniz. (CS5 ile birlikte gelen Camera RAW 6.0 yazılımı birçok fotoğraf makinesini desteklemektedir.)

Photoshop CS2 sürümünden itibaren, "Smart Object" yani Akıllı Nesne adında geliştirilmiş, vektörel verilerin kalitesi bozulmadan Photoshop ortamına aktarılmasını sağlayan bir sistem ile kullanıcılara büyük bir kolaylık sağlanmıştır.

Adobe Photoshop, fotoğraf stüdyoları, reklam ajansları, web tasarım stüdyoları ve film sektörü gibi pek çok sektörde mesleki amaçlarla kullanılmaktadır. Kısacası dijital dünyanın vazgeçilmezi olmayı başarmış ve o anlamda liderliğini sürdüren hatta her yeni sürümündeki yenilikleri sayesinde bu liderliğini daha da kanıtlayan yapısıyla kullanıcılarının gönlüne taht kurmuştur



Web'de Kullanılacak Fotoğrafların Özellikleri

1. Renk modu RGB olmalıdır.
2. Çözünürlük maksimum 72 dpi olmalıdır.
3. Web'de kullanılan fotoğrafın boyutlarını kenarlarından Çekerek büyütme veya küçültme yanlıştır. Bu işlem Boyut işlemi ile yapılmalıdır.
4. Web'de kullanılacak resimlerin uzantıları. Jpeg, Gif, Png olmalıdır.
 - **jpg**: Renk yoğunluğunun fazla olduğu, zemini olan (transparan olmayan) resimlerde, MB'ını daha fazla sıkıştırmak istediğimiz resimler için kullanılır.
 - **gif**: Zemini olmayan (transparan), hareketli olan ve renk yoğunluğunun fazla olmadığı resimlerde tercih edilir.
 - **png**: Jpg ve Gif'e göre daha yeni bir formattır. Mb büyük ama kalitelidir. Flash içerisine zeminiz almak istediğimiz Fotoğraflarda kullanılır.
5. Web'de kullanılacak Resimleri kayıt ederken Dosya menüsünden bir Web olarak kayıt seçeneği kullanılmalıdır.